

ZARZĄDZENIE NR 164/2016
BURMISTRZA GMINY RYMANÓW
z dnia 10 listopada 2016 roku

w sprawie powołania Sądu konkursowego

Na podstawie art. 33 ust. 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2001 r. Nr 142, poz. 1591 z późn. zm.) oraz zarządzenia nr 117/2016 Burmistrza Gminy Rymanów z dnia 28 lipca 2016 r. w sprawie zasad udzielania zamówień publicznych w Gminie Rymanów

z a r z ą d z a m, co następuje:

§ 1

Powołuję Sąd konkursowy do przeprowadzenia postępowania konkursowego na „Opracowanie koncepcji zagospodarowania terenów Parku Zdrojowego w Rymanowie Zdroju”

w składzie:

- 1) Jan Materniak - Przewodniczący Sądu konkursowego
- 2) Maria Wais - Członek Sądu konkursowego
- 3) Alicja Kurylak - Członek Sądu konkursowego
- 4) Alicja Kopecka - Członek Sądu konkursowego
- 5) Ignacy Śliwka - Członek Sądu konkursowego
- 6) Tomasz Rzeszut - Członek Sądu konkursowego

§ 2

Do zadań Sądu konkursowego, o którym mowa w § 1 należy:

- 1) przygotowanie ogłoszenia o konkursie;
- 2) ocena spełniania przez Uczestników konkursu wymagań określonych w Regulaminie konkursu;
- 3) przygotowanie zawiadomienia Uczestników konkursu o spełnieniu wymagań określonych w Regulaminie konkursu;
- 4) opracowanie odpowiedzi na pytania Uczestników konkursu;
- 5) ocena prac konkursowych zgodnie z kryteriami określonymi w Regulaminie konkursu;
- 6) rozstrzygnięcie konkursu poprzez wskazanie najlepszej pracy konkursowej;
- 7) przygotowanie uzasadnienia rozstrzygnięcia konkursu;
- 8) opracowanie informacji o pracach konkursowych wraz z uzasadnieniem;
- 9) opracowanie zawiadomień o wynikach konkursu, adresowanych do Uczestników;
- 10) sporządzenie protokołu z przebiegu oceny prac konkursowych;
- 11) przedłożenie wyników konkursu do zatwierdzenia Kierownikowi Organizatora konkursu;
- 12) wystąpienie do Kierownika Organizatora konkursu z wnioskiem o unieważnienie konkursu.

§ 3

Wykonanie Zarządzenia powierzam Przewodniczącemu Sądu konkursowego.

§ 4

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.


BURMISTRZ GMINY
Wojciech Farbaniec